

Matemātiskā spēle “Gudrie cipariņi”

Mērķis : nostiprināt prasmes par skaitu, skaitīšanu, skaitļu sastāvu, matemātiskām darbībām.

Mērķgrupa : izglītojamajiem ar speciālajām vajadzībām, integrēšanai izglītības apguves procesā sākumskolas un pamatskolas klasēs.

Spēles noteikumi: spēles dalībnieku skaits 2- 4, divi metamie kauliņi : viens ar punktiem, otrs ar cipariem, ciparu kartiņas no 1- 10.

Katrs spēles dalībnieks izvēlas savas krāsas spēles kauliņu. Spēli sāk dalībnieks, kurš uzmetis vislielāko punktu skaitu. Tad spēles dalībnieks met divus kauliņus. Gājienu kauliņš apzīmēts ar punktiņiem, pieskaitīšanas vai atņemšanas kauliņš ar cipariem. Atkarībā no tā uz kādas krāsas lauciņa dalībnieks ir nonācis izpilda konkrētos noteikumus.

Dzeltens lauciņš – atdod vienu no sakrātajām ciparu vai skaitļu kartiņām, kādam no spēles dalībniekiem.

Brūnais lauciņš – izlaižu gājienu.

Sarkanais lauciņš - saskaitīšana (dalībnieks sakaita abu uzmesto kauliņu punktu summu un attiecīgi izvēlas skaitļu un ciparu kartītes, nepārsniedzot abu kauliņu uzmesto punktu summu. Piemēram, tā var būt viena kartīte ar ciparu 5, vai divas kartītes ar cipariem 3 un 2 vai arī citu kombināciju).

Zilais lauciņš – atņemšana (dalībnieks no lielākā skaitļa atņem mazāko un attiecīgi pēc iegūtā punktu skaita izvēlas skaitļu un ciparu kartītes.

Melnais lauciņš – atgriežas spēles sākuma punktā.

Zaļais lauciņš – iespēja mest kauliņu vēlreiz.

Ieteikumi: Sākotnēji spēli var spēlēt kopā ar skolotāju vai skolēni sadarbojoties un apmācot viens otru.

spēles vadītājs var esošajiem spēles noteikumiem pievienot papildus savus spēles noteikumus spēles atvieglošanai vai apgrūtināšanai.

Spēli ieteicams izveidot kopā ar skolēniem, formātu un materiālu var izvēlēties pēc saviem ieskatiem.

Spēli izveidoja: izglītības metodiķes Sarmīte Gaiķe un Sarmīte Verpele

Materiāls sagatavots: 21.11.2016.



